

mon aventure
MONTAGNE

9-12 ANS

**LA GRANDE AVENTURE
D'AGENT AIGLE
ET J. BOUQUETIN**



Prénom _____

Nom _____



LA GRANDE AVENTURE D'AGENT AIGLE ET J. BOUQUETIN

1

Immersion...

Pars à l'aventure avec Agent Aigle et J. Bouquetin pour déjouer les plans machiavéliques d'espions infiltrés !

2

Sport et jeux...

La montagne, c'est l'endroit idéal pour découvrir de nouvelles activités. Tu pourras en essayer plusieurs, suivant ton stage : vélo, ski-roue, roller, tir, canoé ou paddle, trail, parcours acrobatique en hauteur, orientation...

3

Découverte...

Aucun doute, tu vas apprendre des choses passionnantes sur le cycle de l'eau et sur l'univers de la météo.

Tu sauras aussi comment mieux lutter contre le réchauffement climatique..

4

Et expression !

Exprime ton bonheur avec le Cairn-Mètre!
Chaque jour, tu pourras indiquer ton degré de plaisir à venir partager ces vacances avec nous.
Il te suffira d'entourer l'abeille qui correspond à ton humeur !



LUNDI

Trouve les 7 différences entre le premier dessin et le second ! ↓

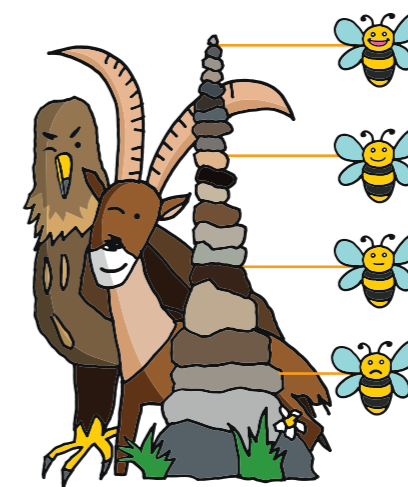


1. Un œuf s'est craquelé. 2. Le parapente a perdu un bout de sa voile. 3. La neige a disparu sur un sommet. 4. La tête d'un mouton est devenue noire. 5. Ledelweiss a disparu. 6. Le t-shirt de la jeune fille a changé de couleur. 7. La chèvre des montagnes n'a plus de trace sur son cou.

Sais-tu comment on appelle ces monticules de pierres que l'on trouve en montagne ?

Des cairns !

Ce sont les randonneurs qui les fabriquent pour marquer leur passage et pour servir de points de repère.



MARDI

Entoure les mots de la liste dans la grille.
Les lettres restantes te donneront le nom
d'un trésor très précieux!

AIR
ALTITUDE
ATMOSPHERE
CELSIUS
CLIMAT
CREVASSES
CYCLE
DEGRÉS
FLEUR
GLACIER
LAC
MÉTÉO
MONTAGNE
NEIGE
NUAGE
ONDÉE
ORAGE
PLUIE
PRESSION
RADAR
ROCHE
SAC
SOLEIL
THERMOMÈTRE
VENT

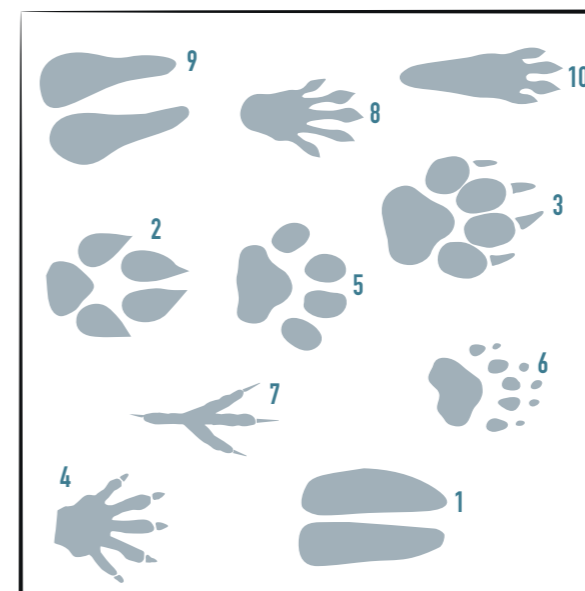
C	C	D	E	G	R	E	S	N	F	A	S
Y	L	M	O	N	D	E	E	U	L	I	A
C	I	O	R	A	G	E	E	A	E	R	C
L	M	N	R	O	C	H	E	G	U	C	C
E	A	T	M	O	S	P	H	E	R	E	R
S	T	A	E	P	L	U	I	E	G	L	E
O	L	G	T	R	A	D	A	R	L	C	V
L	A	N	E	V	E	N	T	A	A	I	A
E	C	E	O	N	E	I	G	E	C	U	S
I	A	L	T	I	T	U	D	E	I	S	S
L	P	R	E	S	S	I	O	N	E	U	E
T	H	E	R	M	O	M	E	T	R	E	S

Ce trésor très précieux, c'est l'EAU!

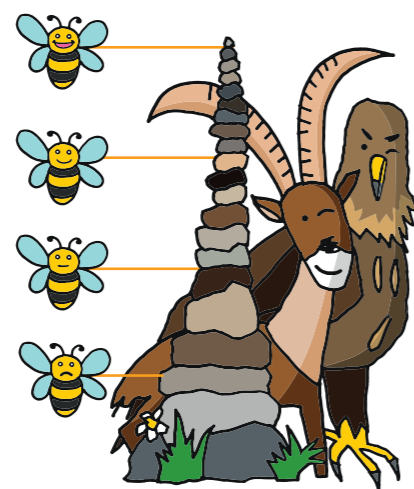
MERCREDI

On dirait que de nombreux animaux
sont passés par là ! Sais-tu les reconnaître? ↓

- LE BOUQUETIN**
J'ai 2 doigts recourbés vers l'intérieur
- LA CHOUETTE**
J'ai 3 doigts
- L'ÉCUREUIL**
J'ai 5 petits doigts
- LA FOUINE**
J'ai une petite patte munie de 5 doigts et de griffes
- LE LIÈVRE**
Mes pattes arrière sont longues et composées de 4 doigts
- LE LOUP**
J'ai 4 doigts avec des griffes
- LE LYNX**
Mes empreintes ressemblent à celles d'un gros chat
- LA MARMOTTE**
J'ai 5 longs doigts
- LE MOUTON**
Mes 2 doigts sont symétriques
- LE RENARD**
J'ai 4 doigts et mon empreinte est plus petite que celle du loup



1. le mouton, 2. le lièvre, 3. le renard, 4. le loup, 5. le lynx, 6. la fouine, 7. l'écureuil, 8. la chouette, 9. le bouquetin, 10. le lièvre.



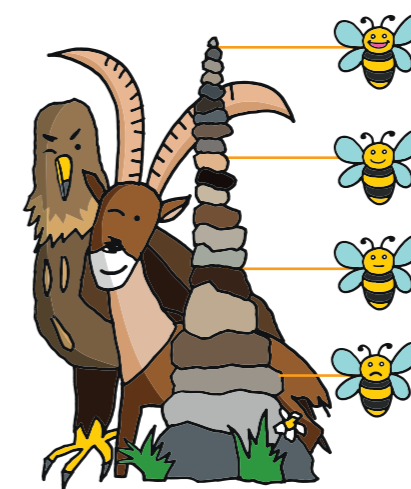
Petite charade

- Mon premier est la sixième note de musique.
- Mon deuxième est la traduction anglaise du verbe "aller".
- Mon troisième est le contraire de la guerre.
- Mon quatrième est le chiffre 8 divisé par 4.
- Mon tout est un oiseau qui aime vivre en altitude et qu'on appelle aussi "perdrix des neiges"!

Qui suis-je ?

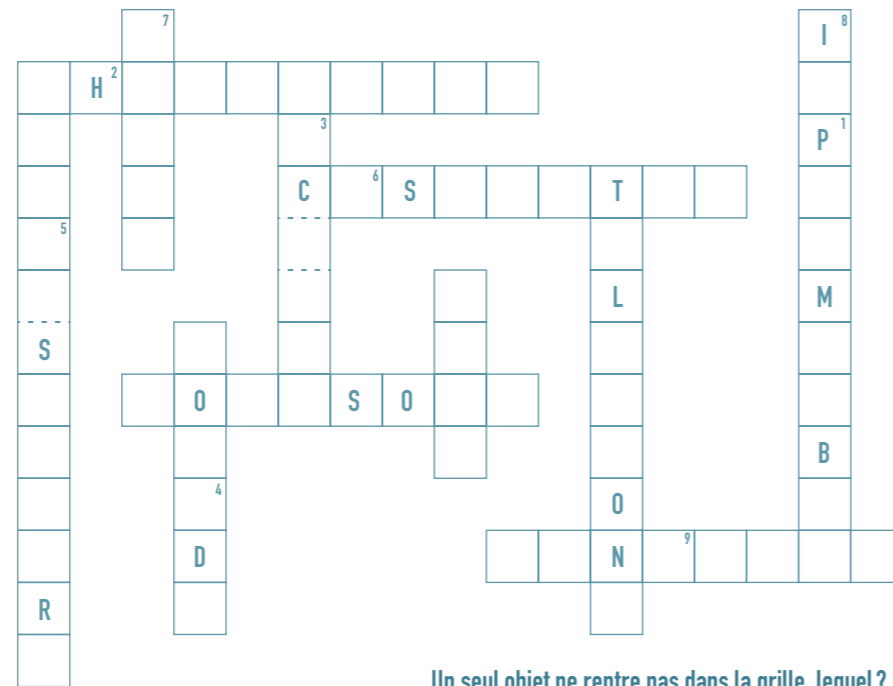


Réponse : le lagopède !

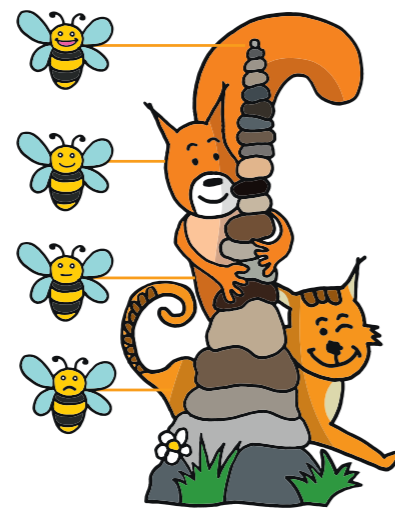


JEUDI

Place dans la grille le nom des objets que tu emportes avec toi en randonnée ! ↓



Un seul objet ne rentre pas dans la grille, lequel ? (retrouve-le grâce aux numéros)



1 2 3 4 5 6 7 8 9

... À emporter avec toi !

VENDRE

Jusqu'à qu...
peut-on de...
ou les anim...

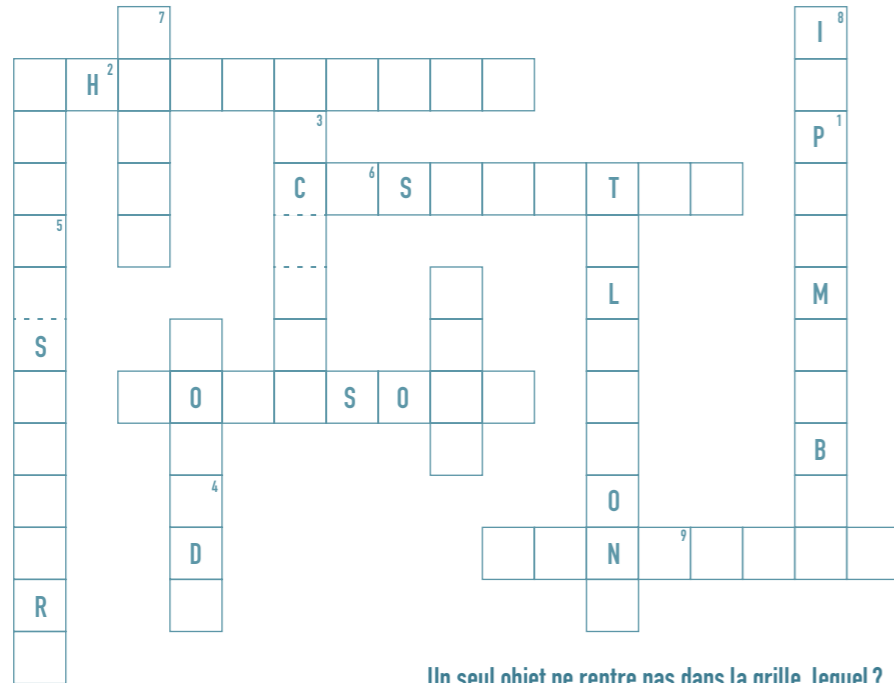


la marmotte, 4: l'arnica.
renard, 8: le lynx.
Z: le mouflon, la gentiane.

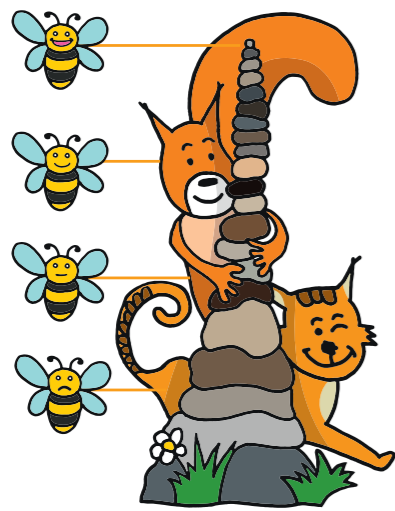
rabat

JEUDI

Place dans la grille le nom des objets que tu emportes avec toi en randonnée! ↓



Un seul objet ne rentre pas dans la grille, lequel? (retrouve-le grâce aux numéros)



1 2 3 4 5 6 7 8 9

... À emporter avec toi!

VENDREDI

Jusqu'à quelle altitude peut-on découvrir les plantes ou les animaux suivants? ↓

Découpe les cartes et fabrique-toi un memory pour t'amuser avec la faune et la flore de montagne! →



1, 2 et 3: l'edelweiss, la vipère, le bouquetin, 4: l'arnica, 5, 6 et 7: le chamois, la marmotte, le renard, 8: le lynx, 9: le grand tétras, 10: l'aigle, 11 et 12: le mouflon, la gentiane, 13: l'hermine.



rabat ouvert

